

Suzuki Schule Luzern Zürich Basel

2021/2022

Konzerte*

Weihnachtskonzert Luzern	Sonntag, 12. Dezember 2021 in Zürich Wiedikon
Frühlingskonzert Basel	Sonntag, 27. März 2022 im Kaisersaal, Basel
Sommerkonzert Meggen/Luzern	Samstag, 25. Juni 2022 im Gemeindesaal Meggen (<i>provisorisch</i>)

**Voraussetzung ist der regelmässige Atelierbesuch im jeweiligen Quartal vor dem Konzert*

Workshops

Suzuki Workshop Basel	05. – 7. November 2021
Mini Workshop Zürich	09. – 10. Januar 2022
Auffahrtscamp	26. – 29. Mai 2022 (<i>NEU in Engelberg</i>)
Sommerlager	08. – 12. August 2022

Atelier Luzern

11. September
25. September
23. Oktober (MARATHON)
13. November
27. November
15. Januar
29. Januar
12. Februar
12. März
02. April
07. Mai
21. Mai
11. Juni

Atelier Zürich

04. September
18. September
30. Oktober (MARATHON)
20. November
04. Dezember
22. Januar
05. Februar
05. März
19. März
09. April
07. Mai
21. Mai
18. Juni

Atelier Basel

Nach Ansage 2-3mal pro Semester jeweils am Mittwoch Nachmittag im Unterrichtslokal an der Hebelstrasse 10

Atelierzeiten Luzern

Atelier 6+: 09.00h-10.00h
Twinkle: 10.00h-10.30h
Atelier 1: 10.30h-11.00h
Atelier 2/3: 11.00h-11.30h
Atelier 4/5: 11.30h-12.00h

Atelierzeiten Zürich

Twinkle: 09.30h-10.00h
Atelier 1: 10.00h-10.30h
Atelier 2: 10.30h-11.00h
Atelier 3/4: 11.00h-11.30h
Atelier 5: 11.30h-12.00h
Atelier 6+: 12.00h-12.30h

Atelierzeiten Basel

Nach Ansage

Marathon Luzern/Zürich

Twinkle 09.30h
Heft 5+ ab 10.00h
Heft 4 ab 10.30h
Heft 3 ab 11.00h
Heft 1/2 ab 11.30h
Schluss: 12.30h

Marathon Ablauf:

Alle Kinder kommen dem Heft entsprechend zur angegebenen Zeit und bleiben so lange wie möglich. Ziel ist es, einmal das ganze Repertoire durchzuspielen.

*Wir bedanken uns bei allen, welche regelmässig die Ateliers besuchen und pünktlich erscheinen.
Wir behalten uns vor, die Zeiten im zweiten Semester bei Bedarf leicht zu ändern.
Die Schulferien entsprechen den Ferien der Volksschulen des jeweiligen Kantons.
SOMMERFERIEN ab 9.Juli 2022 – UNTERRICHTSBEGINN mit dem Play-In am 27.August 2022*